



KOMUNIKAT PRASOWY nr 181/24

Luksemburg, 17 października 2024 r.

Wyrok Trybunału w sprawie C-159/23 | Sony Computer Entertainment Europe

Dyrektywa w sprawie ochrony prawnej programów komputerowych nie pozwala uprawnionemu do tej ochrony zakazać dystrybucji przez osobę trzecią oprogramowania, które zmienia jedynie zmienne zapisane tymczasowo w pamięci operacyjnej konsoli do gier

Spółka Sony dystrybuje konsolę do gier wideo PlayStation i gry do tych konsoli. Do 2014 r. oferowała m.in. konsolę PlayStation Portable oraz grę „MotorStorm: Arctic Edge”.

Spółka Sony pozwała przed sądy niemieckie przedsiębiorstwo Datel, które oferuje oprogramowanie i urządzenie¹ kompatybilne z konsolą PlayStation i dające graczowi opcje gry nieprzewidziane na tym jej etapie przez spółkę Sony.

Spółka Sony uważa, że te produkty oferowane przez Datel powodują modyfikacje oprogramowania, które jest odpowiedzialne za obsługę tej gry i naruszają w ten sposób jej prawo wyłączne do zezwalania na takie modyfikacje. Wniosła zatem do tych sądów o nakazanie Datel zaprzestania dystrybucji tych urządzeń i oprogramowania, a także o naprawienie rzekomo poniesionej szkody.

Niemiecki federalny trybunał sprawiedliwości (BGH) zwrócił się do Trybunału Sprawiedliwości o dokonanie wykładni dyrektywy w sprawie ochrony prawnej programów komputerowych².

BGH zauważa, że oprogramowanie Datel jest instalowane przez użytkownika na PlayStation i działa w tym samym czasie co oprogramowanie do gry. Nie zmienia ono ani nie powiela ani kodu obiektowego, ani kodu źródłowego, ani wewnętrznej struktury i organizacji oprogramowania spółki Sony. Ogranicza się do zmiany treści zmiennych tymczasowo zapisywanych przez gry spółki Sony w pamięci operacyjnej konsoli, które są wykorzystywane w trakcie działania gry. W ten sposób gra działa w oparciu o zmienne o zmodyfikowanej treści.

Trybunał uznał, że **ochrona przyznana konkretnie przez dyrektywę nie obejmuje treści danych zmiennych, które chroniony program komputerowy zapisał w pamięci operacyjnej komputera i z których program ten korzysta w trakcie swojego działania, jeżeli owa treść nie pozwala na powielanie lub późniejsze stworzenie takiego programu.**

Dyrektywa chroni bowiem jedynie twórczość intelektualną, która znajduje odzwierciedlenie w tekście kodu źródłowego i kodu obiektowego programu komputerowego. Dyrektywa nie chroni natomiast funkcji tego programu ani elementów, za pomocą których użytkownicy wykorzystują takie funkcje, jeżeli nie umożliwiają one powielania lub późniejszej realizacji wspomnianego programu.

UWAGA: Odesłanie prejudycjalne pozwala sądom państw członkowskich, w ramach rozpatrywanego przez nie sporu, zwrócić się do Trybunału z pytaniem o wykładnię prawa Unii lub o ocenę ważności aktu Unii. Trybunał nie rozpoznaje sporu krajowego. Do sądu krajowego należy rozstrzygnięcie sprawy zgodnie z orzeczeniem Trybunału. Orzeczenie to wiąże w ten sam sposób inne sądy krajowe, które spotkają się z podobnym problemem.

Dokument nieoficjalny, sporządzony na użytek mediów, który nie wiąże Trybunału Sprawiedliwości.

[Pełny tekst i, w stosownym wypadku, streszczenie](#) wyroku są publikowane na stronie internetowej CURIA w dniu ogłoszenia.

Osoba odpowiedzialna za kontakty z mediami: Jarosław Zasada ☎ (+352) 4303 2793.

Nagranie wideo z ogłoszenia wyroku jest dostępne przez „[Europe by Satellite](#)” ☎ (+32) 22964106.

Pozostańmy w kontakcie!



¹ Chodzi o oprogramowanie Action Replay PSP, urządzenie Tilt FX i oprogramowanie o tej samej nazwie.

² Dyrektywa Parlamentu Europejskiego i Rady [2009/24/WE](#) z dnia 23 kwietnia 2009 r. w sprawie ochrony prawnej programów komputerowych.