



## PRESSITEADE nr 147/23

Luxembourg, 27. september 2023

Üldkohtu otsus kohtuasjas T-172/21 | Valve Corporation vs. komisjon

### Veebipõhised videomängud: Üldkohus kinnitas, et Steam'i platvormi aktiveerimisvõtmete asukohapõhine tõkestus rikkus liidu konkurentsioigust

*Leppides sellise asukohapõhise tõkestuse kahepoolset kokku, on Steam'i platvormi käitaja Valve ja viis arvutimängude kirjastajat õigusvastaselt piiranud selle platvormiga ühilduvate teatud arvutimängude piiriülest müüki*

Pärast seda, kui komisjoni teavitati Steam'i platvormi teatud arvutimängude asukohapõhistest tõkestustest vastavalt kasutajate asukohale, algatas see institutsioon uurimise. 20. jaanuari 2021. aasta otsustes tuvastas komisjon, et selle platvormi käitaja Valve ja viis arvutimängude kirjastajat, nimelt Bandai, Capcom, Focus Home, Koch Media ja ZeniMax, rikkusid liidu konkurentsioigust.

Komisjon heitis Valve'ile ja viiele kirjastajale ette seda, et nad osalesid reas konkurentsivastastes kokkulepetes või kooskõlastatud tegevustes. Nende eesmärk oli piirata Steam'i platvormiga ühilduvate teatud arvutimängude piiriülest müüki, luues territoriaalse kontrolli funktsiooni erinevatel perioodidel aastatel 2010–2015, ja seda eelkõige Balti riikides ning teatud Kesk- ja Ida-Euroopa riikides.

Valve esitas Euroopa Liidu Üldkohtule hagi otsuse tühistamiseks teda puudutavas osas.

**Üldkohus jättis** täna tehtud kohtuotsusega **hagi rahuldamata**.

Üldkohus sedastas, et komisjon on õiguslikult piisavalt tõendanud, et Valve'i ja kõigi viie kirjastaja vahel esines kokkulepe või kooskõlastatud tegevus, mille eesmärk oli piirata paralleelimpordi, **tõkestades asukohapõhiselt võtmeid, mis võimaldavad aktiveerida ja olenevalt olukorrast kasutada kõnealuseid videomänge Steam'i platvormil**. Selle asukohapõhise tõkestamise eesmärk oli takistada seda, et teatud riikides madala hinnaga müüdavaid videomänge ostaksid turustajad või kasutajad, kes asuvad muudes riikides, kus hinnad on oluliselt kõrgemad.

**Kõnealuse asukohapõhise tõkestamise eesmärk ei olnud seega kaitsta arvutimängude kirjastajate autoriõigusi**, vaid seda kasutati nende videomängude paralleelimpordi kaotamiseks ning selleks, et kaitsta kirjastajate saadud kõrgeid tasusid või Valve'i marginaali.

Vastates mitmele Valve'i argumendile, võttis Üldkohus seisukoha ka küsimuses, milline on **liidu konkurentsioiguse ja autoriõiguse omavaheline suhe**. Täpsemalt tuletas Üldkohus meelde, et **autoriõiguse eesmärk on üksnes tagada kõnealuste õiguste omanikele, et kaitstakse nende õigust kasutada kaitstud objektide ringluse laskmist või kasutusse andmist ärilisel eesmärgil, andes tasu eest litsentse**. Siiski ei taga see neile võimalust nõuda kõige kõrgemat tasu ega tegutseda viisil, mis viib kunstlike hinnaerinevuseni eraldatud riigisestel turgudel. Nimelt on selline turgude eraldamine ja sellest tulenev kunstlik hinnaerinevus kokkusobimatud siseturu

loomisega.

Ühtlasi ei saanud Valve kahtluse alla seada asjaolu, et kõnealune kooskõlastatud tegevus – mis määratleti eesmärgi tõttu piiranguks – kahjustas konkurentsi piisavalt, viidates kõnealuse asukohapõhise tõkestuse konkurentsi soodustavatele tagajärgedele.

**MÄRKUS:** Tühistamishagi taotletakse liidu õigusega vastuolus olevate liidu institutsioonide õigusaktide tühistamist. Teatud tingimustel võivad liikmesriigid, Euroopa institutsioonid ja eraõiguslikud isikud esitada Euroopa Kohtule või Üldkohtule tühistamishagi. Kui hagi on põhjendatud, tühistatakse õigusakt. Asjassepuutuv institutsioon peab täitma õiguslõnga, mis õigusakti tühistamisega võib tekkida.

**MÄRKUS:** Üldkohtu lahendi peale võib kahe kuu ja kümne päeva jooksul selle teatavakstegemisest esitada üksnes õigusküsimustes apellatsioonkaebuse Euroopa Kohtule.

Ajakirjandusele mõeldud mitteametlik dokument, mis ei ole Euroopa Kohtule siduv.

Otsuse [terviktekst](#) on CURIA veebileheküljel alates selle kuulutamise päevast.

Täiendavat teavet annab Marta Osleja ☎ (+352) 4303 6005.

Kohtuotsuse kuulutamisest saab pildisalvestisi „[Europe by Satellite](#)“ kaudu ☎ (+32) 2 2964106.

Hoiame ühendust!

